# Báo cáo lập trình hướng đối tượng

## Họ và tên: Lê Thành Đạt

## Mssv: 20225804

## 1. Use case diagram

A screenshot of a computer

Description automatically generated

2. Class Diagram

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## 3. Câu hỏi

- Các accessor methods, tức là getter và setter, nên được sử dụng trong các tình huống sau:

* Trả Về Thông Tin Qua Giao Diện
* Khi Làm Việc Với Boundary Class
* Đảm Bảo Tính Đóng Gói và Bảo Toàn Tính Toàn Vẹn Dữ Liệu

- If you create a constructor method to build a DVD by title then create a constructor method to build a DVD by category. Does JAVA allow you to do this?

* Có, Java cho phép tạo nhiều constructor method với điều kiện khác tham số đầu vào. Nó được gọi là method overloading.

## 4. Code

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated